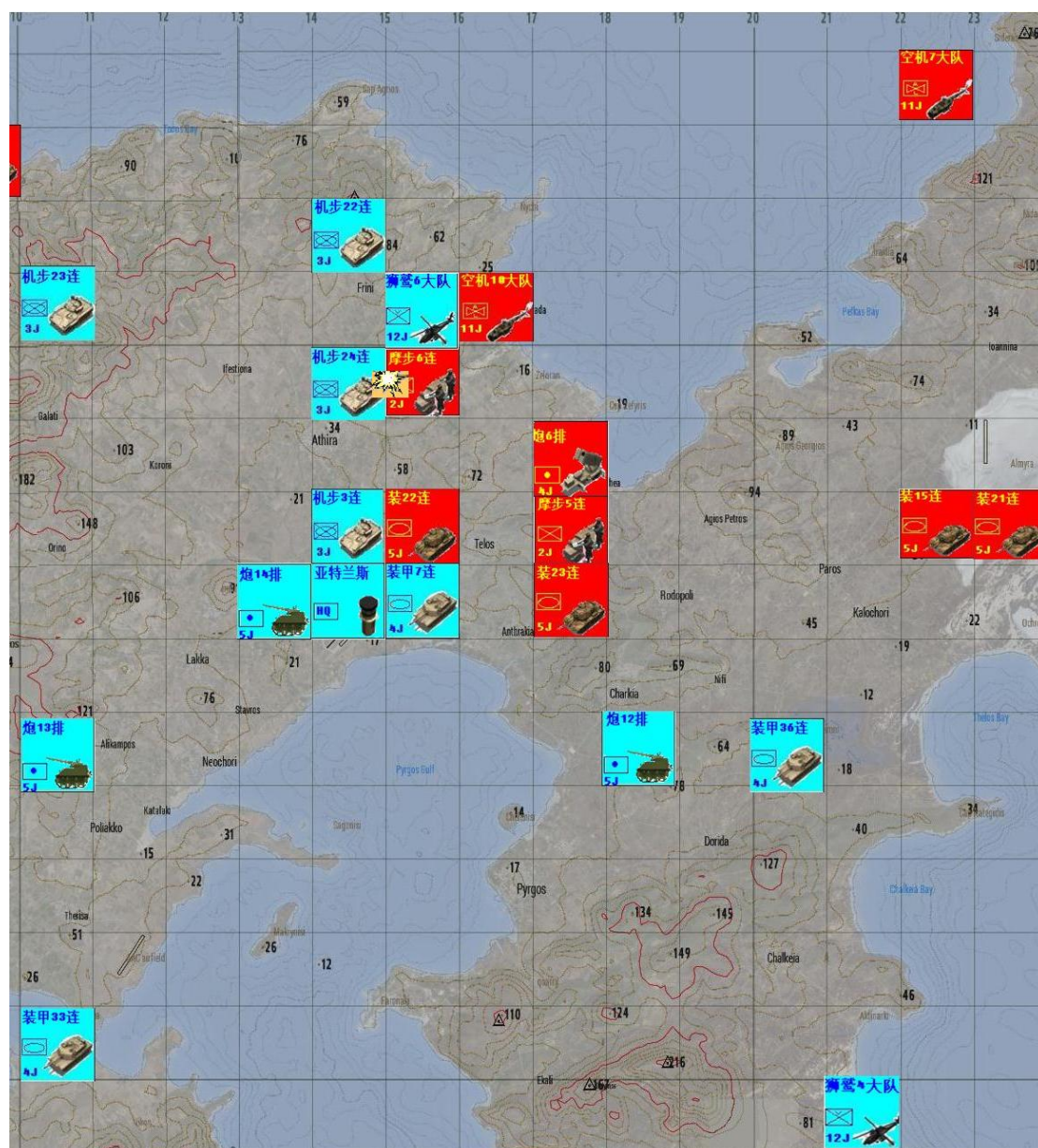


天气：晴，能见度良好



态势背景

5 月 14 日，蓝方指挥部电令机步 24 连由西侧运动至 Athira 镇以阻击东面日益增多的红军力量。未曾想到的是，当机步 24 连刚刚到达 Athira 小镇外围时，连长“欧尼酱”获悉前方数公里处的红军正加速前往 Athira 东北端的 Frini，该地一旦被拿下，红军将可依托此处于我整个蓝军北翼进行迂回。

最高指挥部令：机步 24 连不惜一切代价夺回 Frini 小镇。

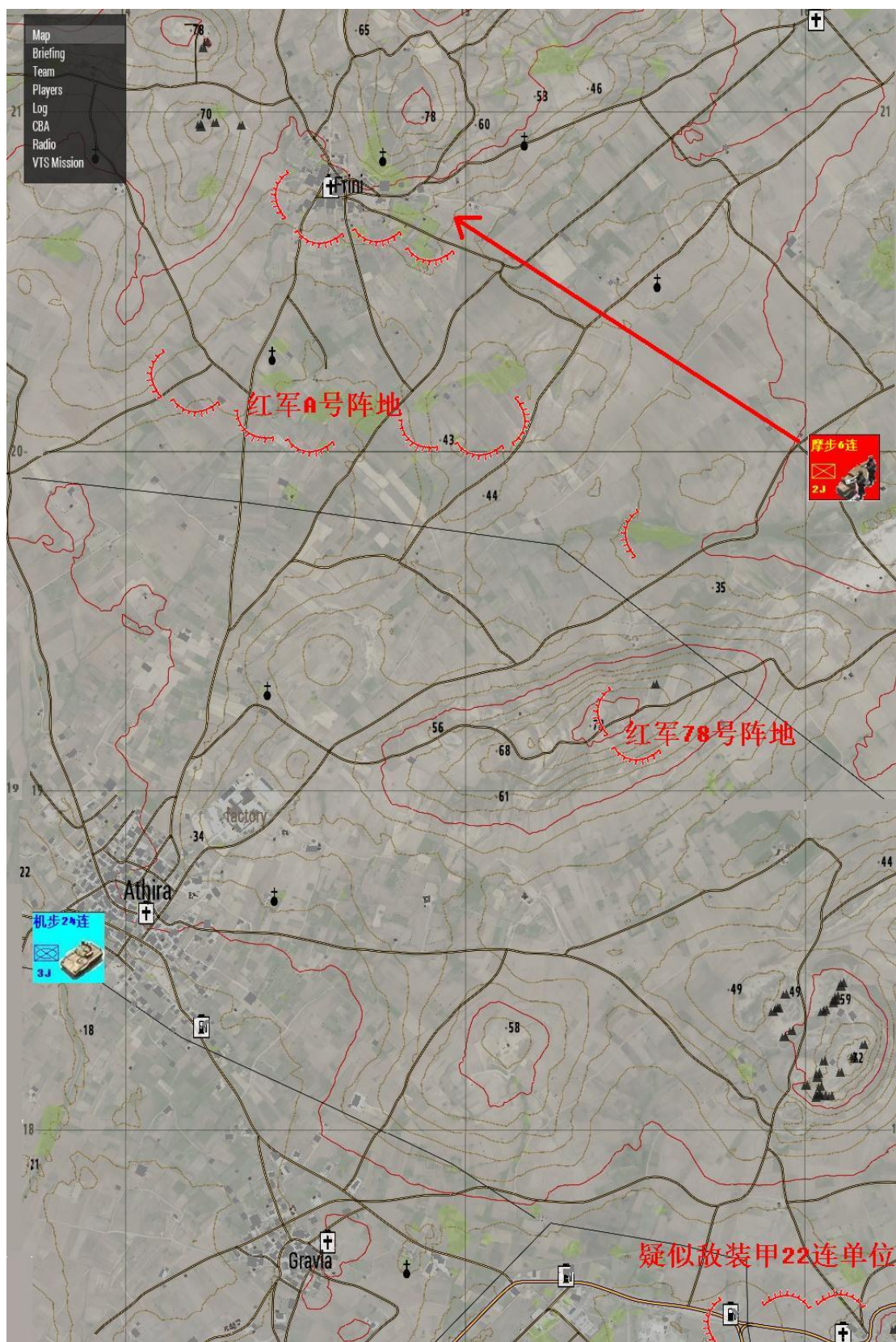
敌情：

- 1) 根据 Frini 守军最后的汇报，该地已经有红方部队驻守，且该敌已在 Frini 南侧建立了两个阵地（A 号阵地、78 号阵地）。据悉，该守敌隶属红方摩步 6 连，推测其数量不多，敌主力应尚在 160200 附近公路。另据消息称，已经发现敌方有反坦克炮。
 - 2) 红摩步 6 连并未参与之前的战斗，部队齐装满员，士气高昂。
- 情报上该敌编制如下



kord6t7机枪= 4
ZA18反坦克炮= 4
Ural4320open卡车= 8
Uralzu232防空车=2
uralfuel燃料车=2
俄 (MSV) squad= 4
俄 (MSV) sectionAA=2
俄 (MSV) sectionAI=2

- 3) 据不知名情报称，该敌现任连长“罗博诺夫少校”原隶属装甲营的模范营长，只因故犯事而被下放为摩步连连长（具体原因不明）。情报称，其为人粗狂，崇尚进攻，尤其喜欢主动进攻。另，他与红军此次的炮兵指挥 谢夫缪沙少将是近亲关系。

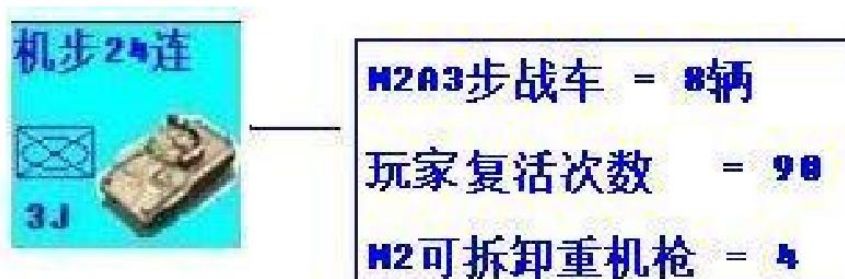


我情

指挥部代号：老巢

1 线指战员兼机 24 连连长：欧尼酱

兵力如下图



其他信息

- 1) 原 Frini 守军表示，在他们撤退时已提前疏散了当地居民。
- 2) 来自 Athira 的侦察兵表示，Athira 东南约 3 公里外疑似发现敌军单位，经与右翼友军机 3 连联系，可确定该敌为红方装甲 22 连，但其动向不明。
- 3) 老巢与 1 线指战员通讯良好，未发现电磁干扰。

- 4) 蓝机 24 连常规武器弹药充足，未有磨损，各步战车燃料充足。
- 5) 该作战区以平原地形为主，土质结构良好，步战车通行阻碍小。
- 6) 时间仓促，我们没有更多关于 Frini 小镇的信息。
- 7) 在未听到高级指挥部发出战斗结束前，所有战斗均未结束。

任务目标：

- 1) 拿下 Frini 小镇（主）
- 2) 拿下红方 78 号阵地（次）。
- 3) 突破红方 A 号阵地（次）。

4) 截击红方增援 Frini 的援军(次)。

参赛指挥员需知：

- 1) 对于编制内的兵力兵器，指挥员可以在战斗中一次性全部使用，或在战斗中陆续向最高指挥申请，但规模不得超过其编制。
- 2) 蓝军在申请炮火支援或武直支援时，需深刻了解规则的指挥设定，同时必须给予高级指挥坐标信息（用地图上打点方式不算）。
- 3) 蓝军的炮火和武直支援申请，并非必然性事件，最高指挥有一定几率否定派出支援。
- 4) 在正式任务期间，游戏内的准备时间均为特定的，一旦宣布开始，则导演部将会立刻删除军火库并通知战斗正式开始。故而武器装备调试、指挥频道建立等等事宜，指挥员应在日常活动中就拟定方案，进行试点等等。

- 5) 导演部会根据蓝军具体在作战中的伤亡情况提醒 1 线指战员其部队的伤亡率（一般过一半后进行首次提醒）。当 1 线指战员在感觉伤亡过重时可以联系高级指挥要求撤出。
- 6) 凡坚持在战斗中继续任务的连队，一旦复活次数和装备用光，将由导演部联系 1 线指战员和蓝方所有玩家，宣告战役失败。