

2017-422 红蓝对抗联合任务

备注，以下战报回顾均为帝林个人观点，蓝军队员应辩证对待。

战略背景：

感谢作者 YN 的辛勤和分享

CDF 势力 chernarus 西南方的 CDF 政权，行政中心位于 Chernogorsk 城。冷战后苏联解体，CDF 一直拒绝加入独联体，近期更传闻有加入欧盟的计划。其占据的南部港口城市，与欧盟有着密切贸易来往。

Chdkz 势力隶属 chernarus 东北方的 Chdkz 政权，行政中心位于 Berezino 城。冷战后一直是独联体成员。与北部接壤的俄罗斯联系密切。由于占据地区的东部沿岸基础设置落后，冬天有着长达 3 个月的冰封期商船无法靠岸，其冬季的海上贸易线一直租用 CDF 的控制的南部各港口。

2008 年，全球经济危机，Chdkz 区域经济状况恶化，CDF 于此时突然提高了其控制区域内的 Chdkz 过境货车的通行费和港口租金。使得 Chdkz 的财政问题雪上加霜。经过多轮谈判无果，冲突终于爆发。而冲突的第一枪，在由 CDF 管理，政治中立的小型码头城市，也是靠近 Chdkz 控制范围最近的一个不冻码头，Sonichiny 城打响。

北约和俄罗斯两已达成协议在整个黑俄罗斯地区设置了禁飞区，并且关闭了 chernarus 最大的机场，西北角的 Lopatino 机场，由联合国快速反应部队接管。并开始着手加紧扩建，计划作为随后即将开展的维和行动的基地。

CDF 和 Chdkz 深知，留给他们的时间不多。在联合国维和部队先头部队到达并制止冲突前，控制更多关键节点，为可能举行的多方谈判，争取更多的筹码。

截至游戏时 2008 年 10 月 UTE+1 ， 双方兵力驻地位置和兵力：

Chdkz（红）： 1200 人（俄军）

1 营： 驻地 Berezino（BE 城）（3 个连，有侦查，摩步，机械排构成，外加团级和连级支援单位）

防区为 BE 城。

2 营： 驻地 Krasnostav（KR 城）3 个连，有侦查，摩步，机械排构成，外加团级和连级支援单位）

防区为 KR 城和其北侧小型机场。 KR 城作为政治中心和指挥部所在地，不能失守。

CDF（蓝）： 1200 人（美军）

1 营： 驻地 Elektrozavodsk（EL 城）3 个连，有侦查，摩步，机械排构成，外加团级和连级支援单位）

防区为 EL 城。

2 营： 驻地 Chernogorsk（CH 城）3 个连，有侦查，摩步，机械排构成，外加团级和连级支援单位）

防区为 CH 城和其西侧小型机场。CH 城作为政治中心和指挥部所在地，不能失守。

东北角的 Lopatino 机场为禁区，各方禁止进入。

422 首次对抗实验性任务： 131 枢纽

地图：黑俄罗斯地区chernarus。东部和南部毗邻黑海。西部与德国接壤。北部与俄罗斯接壤。

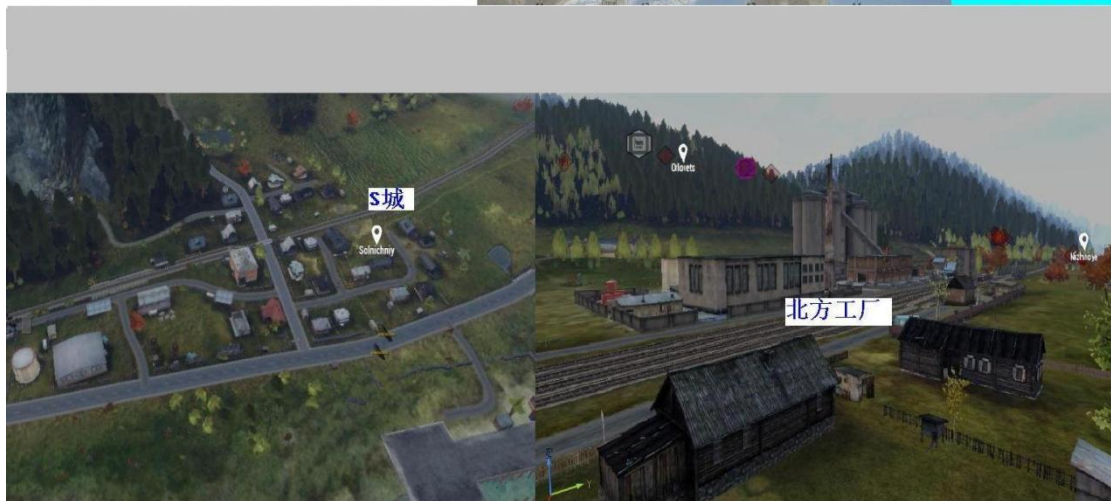
背景：
CDF势力chernarus西南方的CDF政权。行政中心位于Chernogorsk城。冷战后，苏联解体。CDF一直拒绝加入俄罗斯，近期更传闻有加入欧盟的计划。其占据的南部港口城市，与欧盟有着密切贸易来往。
Chdkz势力占据chernarus东北方的Chdkz政权。行政中心位于Berezino城。冷战后一直是独联体成员，与北部接壤的俄罗斯联系密切。由于占据地区的东部沿岸基础设施落后，冬天有着长达3个月的冰封期向船无法靠岸，其冬季的 海上贸易线一直租用CDF的控制的南部各港口。

2008年，全球经济危机。Chdkz区域经济状况恶化。CDF于此时突然提高了其控制区域内的Chdkz过境车的通行费和港口租金，使得Chdkz的财政问题雪上加霜。经过多轮谈判无果，冲突终于爆发。而冲突的第一枪，在由CDF管理，政治中立的小型码头城市，也是靠近Chdkz控制范围最近的一个小渔村，Sonichnyy打响。
北方和俄罗斯南边已达成协议在整个黑俄罗斯地区设置了禁飞区，并且关闭了chernarus最大的机场。西北角的Lopatinok机场，由联合国快速反应部队接管，并开始着手加紧扩建，计划作为随后即将开展的维和行动基地。
CDF和Chdkz未知，留给他们的时间不多。在联合国维和部队先头部队到达并制止冲突前，控制更多关键节点，为可能举行的多方谈判，争取更多的筹码。。。。。

战争进程：
10月12日，CDF与Chdkz双方的最后一次谈判以失败告终，无奈的双方均将解决手段放在了军事层面。

战争已经打响，军事机器已经开始。

首次接触发生在东北沿海的S镇。。。。。。。。。。



地点：车臣尼亚

天气：随机

时间：10月12日，12:06（8倍数运行）

红方兵力构成及指挥官：

共计兵力一个摩托化排（65人）

前敌指挥：帝林

蓝军兵力构成

总计兵力一个摩托化排（总额45人）

前敌指挥：long、happy

裁判兼战地记者：614、YN

蓝方制胜条件：

1、争夺S城镇控制权。

2、争夺北方工厂区域。

3、击毙红军前敌指挥。

本次任务组织目地：

测试蓝军在对抗红方 AI 有系统指挥条件下的作战能力 ,以及就玩家如何通过高级指挥模块与宙斯裁判相配合做进一步的试点。

测试结果：**基本完成。**

蓝军玩家作战评：**65 分**（帝林评分）

前言

有鉴于在前次的仓促试点作战中蓝军失利的教训，是故而在本次任务的组织前，我们几个组织者均多少对蓝军有所保留，甚至于要求最严的帝林也并未在内心坚定毫红军必胜的信念，所以希望玩家们对于整个作战要有清晰的认识，以便于更好的迎接后续的战斗。

红军布防构思：

自从主导导演之一 YN 手上“抢来”任务地图的制作之余，其实帝林整个布防思考的时间并没有用太长。也在与 YN 沟通任务设置之余，我们最后基本都认同红蓝两军从图上作业的角度出发，拟可假定双方指挥部都有意图由东陆海岸线进军的意图。而无疑，对于都是摩托化的双方来说，道路和交通线的作用不言而喻，也因此才有了对 131 枢纽地带任务背景的设计。在具体任务编辑的协商上，帝林认为，应在防御中务必使得红军保留三分之二或一半规模的兵力作为机动力量。这一点并不源于现实标准，而是帝林对 Arma3-AI 实际能力的评估。虽然从现实排一级的角度上来说，并不可能将一半以上兵力分割数公里外来做机动，但在防御战中保留一定机动兵力实施主动防御毕竟是符合兵家正道的。

然而话虽如此，区区不过 65 个人的一个加强排，要抽出三分之一或一半力量作为阵地守军，多多少少对于布防位置还是有些讲究和说道的。与现实有所不同的是，往往现实中一个连级防区在 A3 环境下我们仅仅只能依靠一个排来进行防御，尤其是还很难改造地形，这不得不对布防提出了新的挑战，特别是当你得部下变成了 AI 的时候。。。。

从简报可知，整个任务要点在于 S 小镇和北方工厂，二者间地形其实差异不大，均是东部为海，西部为山林，毫无疑问，蓝军的行动重点必然是在左翼（我也考虑过玩家涉水从右翼运动的可能，同时也变向做过暗示，但实际上这一方向只有在组织更完善的情况下才能实现）。而进一步来说，由于西部林区较大、纵深绵延两个目标区之间，是故而较为妥当的部署方式应该是集中兵力于 S 城一线（俗话说一鸟在手，总好过两鸟在林嘛）。而进一步来说，S 城西南的 136 和 170 高地向南方向视野较为开阔，对于防御方来说其实是很利。

然而有鉴于本次要进一步试验和考校蓝军的组织能力，所以帝林并没有选择集中兵力在这一线。

大体，我之主要设想是以 S 城和北方工厂两条线来平分兵力，并根据玩家在第一道防线的表现来择情施加压力（因为担心蓝军再输就可能会产生矛盾了）。

也在这个原则的指导下，S 城和北方工厂帝林跟 YN 均是以 10 人来作为固定守军进行配置。可想而知，这种部署不管如何，漏洞都是必然有的，但实际上不管从进程还是回顾帝林给大伙所讲内容“**关键地形**”来说，这两处的布防均值得大伙认真思考其意义。

在巷战教学期间我们曾经说过，一个居民区或城镇区，并非一定要将所有建筑进行清理和占据，或者说比之更重要的应是首先针对于“关键地形”的争夺，这即好比野战中大家总是优先去抢占制高点是一个道理。拿下了这种地段，也就对当地的主要交通线起到了扼制作用，可算是攻防双方的必争之地。



若单单从布防 S 城来说，如果想防得密不透风，那 AI 团队最少需要 2-3 个班一线展开，而要保证 S 城能光明正大的一线展开，那么其右翼的 136 高地则同时需要部署防兵，但要保障 136 高地侧翼，则又需额外增加兵力，如此反反复复，并考虑伤亡替补，那基本上是再多的兵力都不够填。

这一点，早在《1015 步兵排级试点防御作战总结》帝林曾经介绍过，对于防御来说，并不应试图平铺一线的展开防御，因为这样既不经济，效果也很差。这一点你还真别不信，历史上最出名的几道一线防御工程，大部分往往都没有达到设计者长治久安的目的，譬如古时候中国和罗马的长城，近代著名的马其诺防线等等，回顾历史又有谁达到了其目的呢？

而既然不能平铺一线的展开，那么又该如何部署呢？

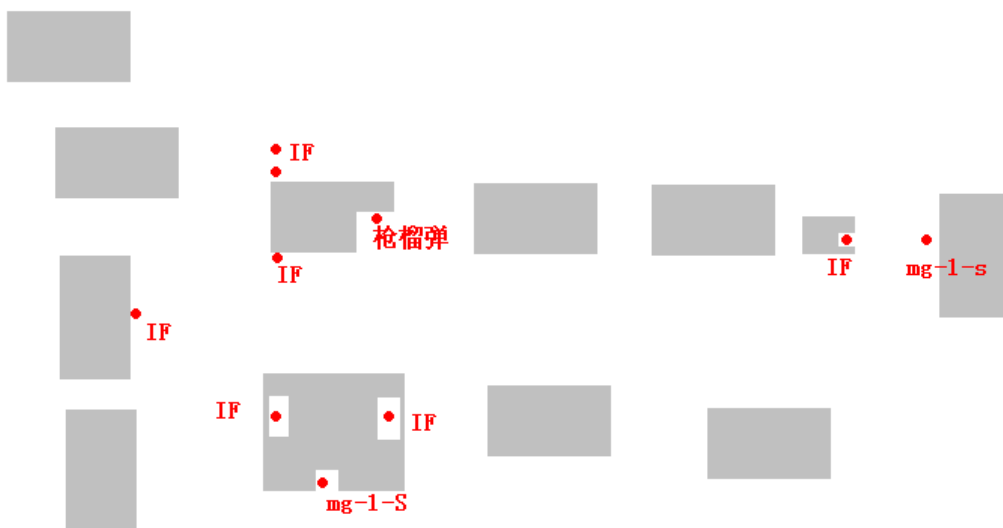
其实只要初步看过小镇的俯瞰图我们即不难发现，由于内定的布防兵力很少（10 人），我们很难以此形成面防御，只能选择其中一个点作为关键点，并以这个关键点来制面，同时这个点最好还能具备一定的隐蔽性以阻隔玩家的直接观察。进一步则需观察建筑的分布和实际情况，通览整个 S 镇可知，能进出的只有三栋大型建筑能居中控制枢要，而前两栋工厂建筑均较为靠前和孤立，不适合布防，只有土黄色的双层别墅位置较为居中，且门窗可控两端。是故而，只要以此为关键地形加以布防，则整个 S 城也就有了一个主心骨（主心骨的作用即作为整个战场的支撑点，辅之以外围的机动兵力配合就能有效控制防区）。

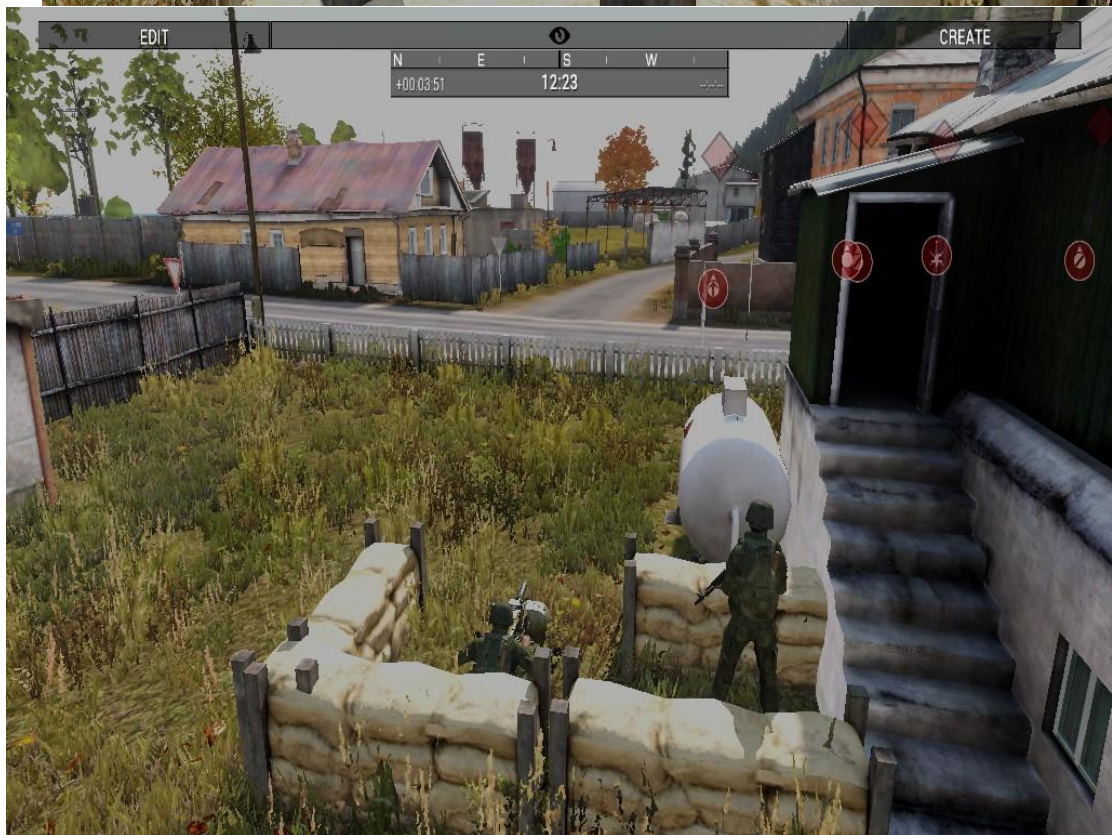
也正因为这个原因，帝林将 S 镇的关键点选在了这栋 2 层别墅。

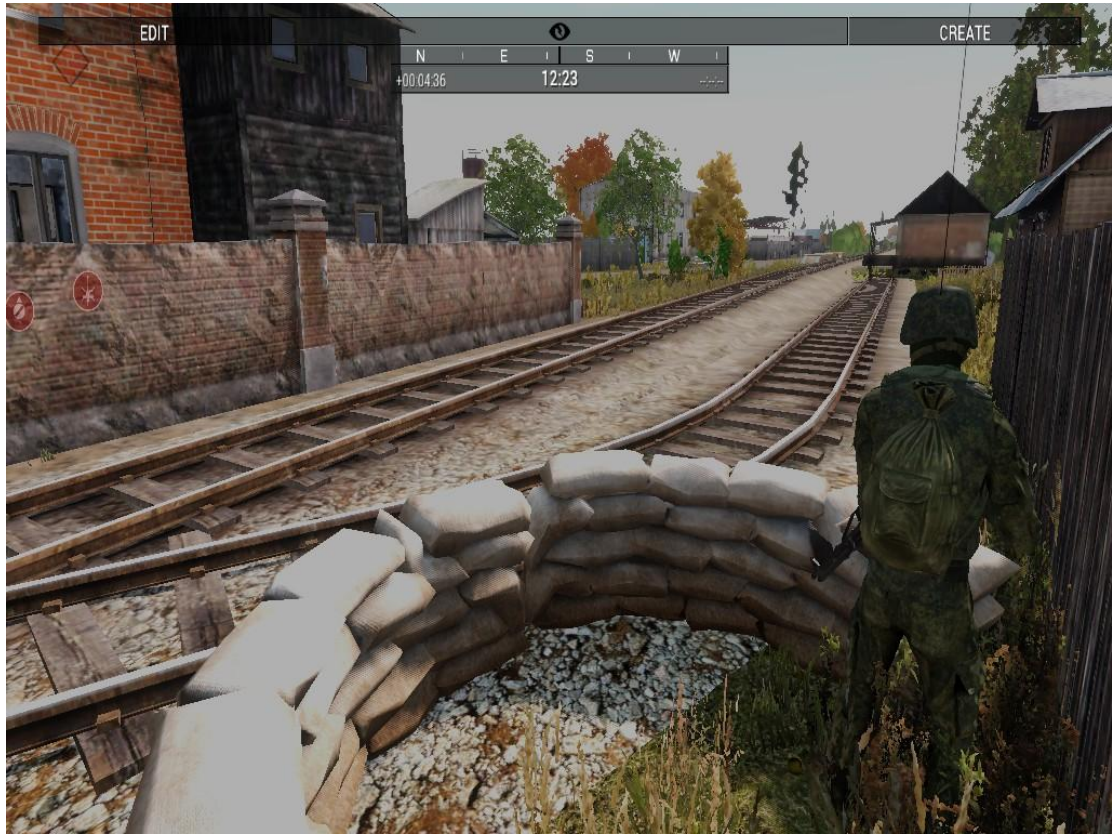


所谓重点防御，即并不指望于能够完全拒敌于防线之外，而是依托于主要关键点和外围守军的配合来保证主要枢纽地带的的不失，对于别墅区来说，无疑应该设法将其配属足够的火力，但又不能草率的将所有火力都配置上去，毕竟一旦打响大都会选择迂回。所以笔者选择了以别墅区为核心来部署防御，其原则有二，一是跟别墅区形成搭档，二是位置要足够隐蔽。

简易示意图如下









事后也曾有队员问过帝林，感觉 S 镇跟北方工厂的布防位置都很不错也很隐秘，但主要掩护区间似乎都过于考虑正面，而对侧翼估计不足。

其实，笔者并不认为单纯靠重点防御能够使得防区尽善尽美，因为每当你想着兼顾各处的时候总会有无数个侧翼，而重点防御只能关注其中一个或几个要点不失，这才是重点防御的要义。

然而小有遗憾的是，因为一个致命的疏忽，使得本次该区的防御并没有得到进一步的测试，那么这个疏忽究竟又是什么呢？？？

且让我们暂且埋个伏笔，先来看看最早帝林对蓝军计划的猜想。

对蓝军计划的猜想

说到这有些搞笑，蓝军的参演者均是帝林一手培训，但按**排级对抗性质**进行的训练还真没有，所以起初回想这个话题总让帝林不觉好笑。不过思虑及蓝军前次的试点性作战中曾吃了冒进的亏，故而料想蓝军此番肯定会谨慎行动。然而真正让笔者小有一惊的是，也在战前队群闲聊中无意间看到蓝军队员们有人提出利用红方均是俄军缺乏夜视设备这一特点来发动夜战。这一点着实让帝林有大呼操蛋的冲动，然而濒临正式打响已经不到 3 个小时，且想着红军官兵毕竟都是 AI，夜战不至于怎么亏，所以也就忍住了。

怎么打呢，说实话帝林所想不多，尽管此前也由他们自行指挥过，尽管也暗示了涉水迂回的可能，但实际上帝林并不觉着蓝军会有多少特别的行动。换个角度，若彼时我是蓝军指挥，其实也无非是侦查前出，主力押后推进。因为毕竟在这一任务前，无论是蓝军还是红军，暂时都还没有从大局层面发动欺敌和疑兵的概念（另外也没有这个需要）。更何况排一级的作战，也很难打出多少特别的行动。

战役历程回顾

现实历 2017 年 4 月 22 日夜

游戏历 2008 年 10 月 12 日午时

无论红蓝双方在战前的构想如何，战斗的号角终于吹响。







(○○○从天而降的意外，让蒂林在刚一接手部队，作为 S 镇右翼的机动 2 班就莫名失去了大半（后估计为作图中的疏忽）。





意外之余，帝林在脑海里做了几种可能性的筛选，这究竟是蓝军有违规武器比如迫击炮出现？还是蓝军主动发起了奇袭？又或者是两个裁判 YN 和 614 的无心之失？

然而无论是何种真相，2 班的意外使得原计划用于 S 镇一线的兵力怕是不够的，想及此帝林开始派出侦查小组（4 人）抵近以便与对 136 方向有一个主动侦查。

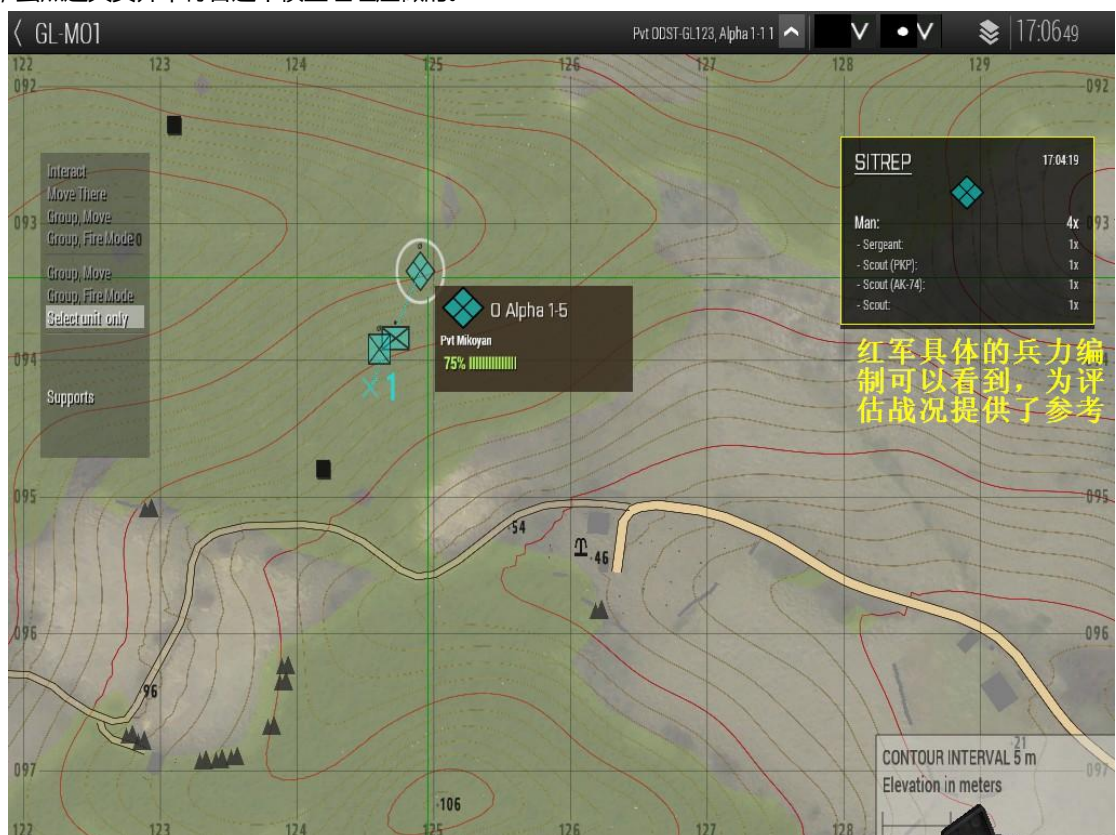
与之相对的，在忙过了刚刚进入战区的混乱后，蓝军选择了将兵力分割为正面+特种的结构，并以常规由道路推进，而特种似是对“击杀红军指挥”深有兴趣，开始了它漫长的征途。



下午 17 时，通过高级指挥模块的侦查系统，帝林了解到蓝军分别出现在东部道路和中央林间一带，但却无法从单单的兵牌来评估何处是蓝军的主力。尤其 2 班的损失还使得我心有余悸，就算遭遇了，究竟是投上主力班去痛痛快快打一场呢，还是就此袭扰下就算了？但毕竟 AI 不是真人玩家，要执行这种命令怕是不可能的。

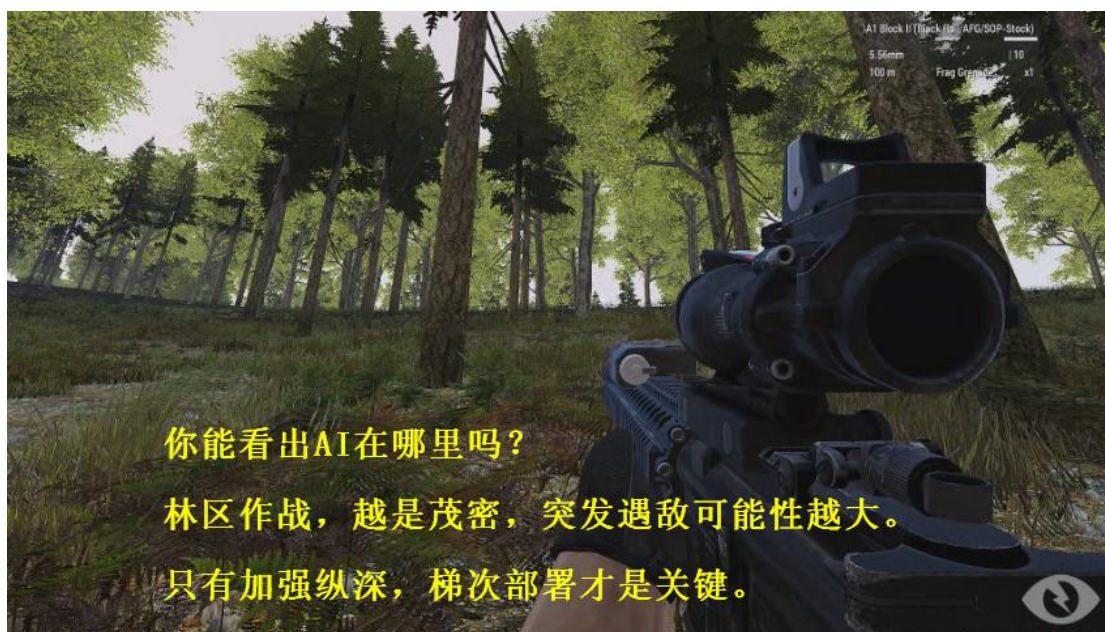


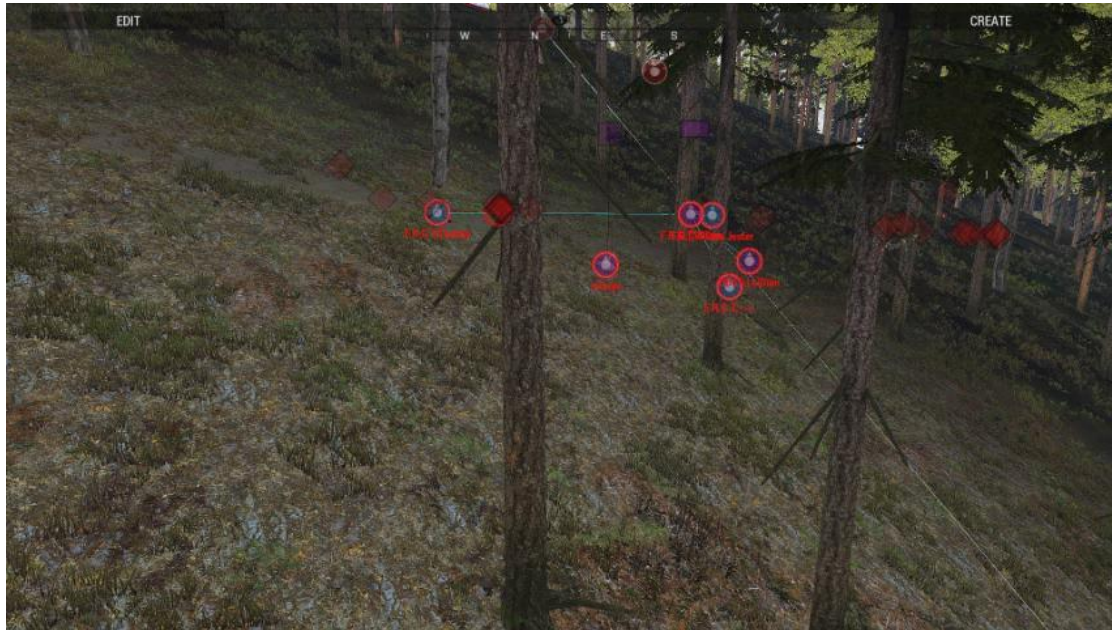
还在帝林犹豫之余，蓝军左翼兵牌的快速运动使得帝林最终还是决定以最近的侦查组（4人）打他一梭子，虽然这其实并不符合这个侦查组理应做的。



值得一说的是，此段的蓝军在林间行进中仍多以1字纵列在行进，这为他们在突发遭遇袭击时带来了可

怕的后果。事实上，就像一再强调的，即使是野战中的纵队，也并非是一条直线拉到底，各位同仁，切记，切记！





眼见蓝军出师不利，裁判 614 还是没有忍住，直接用宙斯给予了蓝军医疗。

<http://www.bilibili.com/video/av10198157/>

为什么红军不曾考虑这一地段部署重兵而仅仅只是以侦查组的 4 人进行伏击呢？事实上早在 17 时以前，帝林也在脑海里做了这个评估。然而就像开局说的，我们本次任务目地在于测试和锻炼蓝军，本就在开始前没有做下狠手的准备，所以这一念头也只是帝林心中闪了一下而已。

然而随着交火的深入，尽管无从直观的去勘察战果，但其实打从侦查组打响第一枪开始，帝林就开始后悔没早让侦查组后撤了。事后来看，这一决策并非没有错误，因为侦查组理应是拓展指挥官的态势感知，完全不应主动投入战火，而且更重要的是他们本是完全有机会撤下去的。

但无论如何，侦查组毕竟全军覆没了，而从冰冷的态势图上帝林无从得知蓝军方面的伤亡。

值此之际，帝林不得不思考，东部公路跟这里翻山越岭的蓝军，究竟哪一股才应该是蓝军的主力所在呢？或者说，蓝军这是试图以一股力量侧后偷袭以实施人们都津津乐道的斩首行动？更又或者，蓝军或许有人研究了高级指挥模块，准备实施欺敌行动，声东击西？毕竟在我直接带队中，这一策略可是一再被使用的。

联想及次，帝林清楚这一次接触对于蓝军来说无疑是个警告，即蓝军通过这次接触对红军这边必然会有所评估：帝林知道他们的活动。反推及次，尽管积极的策略理应是调动 O 村的 5 班、6 班前往 88 高地一线布防，但本着只要 S 镇和北方工厂主要防区不失，红军就不算输的根本，帝林最终选择以静制动。但同时通过上一番接触，帝林也从中推断出蓝军有利用左边规定线贴边渗透的想法，但究竟是否蓝军一定会从此处走，帝林还拿不下决心。是故而，对于 O 村的 5 班与 6 班，帝林将之分别布防于 O 村西南与东南的林木线。之所以这么做，其实理由很简单，O 村以南地形开阔，视野固然良好，但对傻于隐蔽的 AI 来说，同样易于暴露。同时反过来说，蓝军即使有渗透分队，毕竟走中央大道太过冒险，所以这么一放也就基本保证了随时应对威胁的主动性。

做完这一番动作后，帝林特别关掉了地图，看看了外面的天色。与之前跟裁判 614、YN 聊天中所谈的一样，仿照乌克兰秋冬季的车臣尼亚确实遵循当地的季节带变化，仅仅下午 17 时左右，天已经有了黑的节

奏，蓝军那边做好了夜战的准备没有呢？暗想着这一情况之余，帝林却忘记了打开自家的背包一看，直到那时帝林仍旧以为自己随身带着夜视仪和地图灯来着(=@__@=)，这一关键性的失误直接导致了红军后期的全局被动。

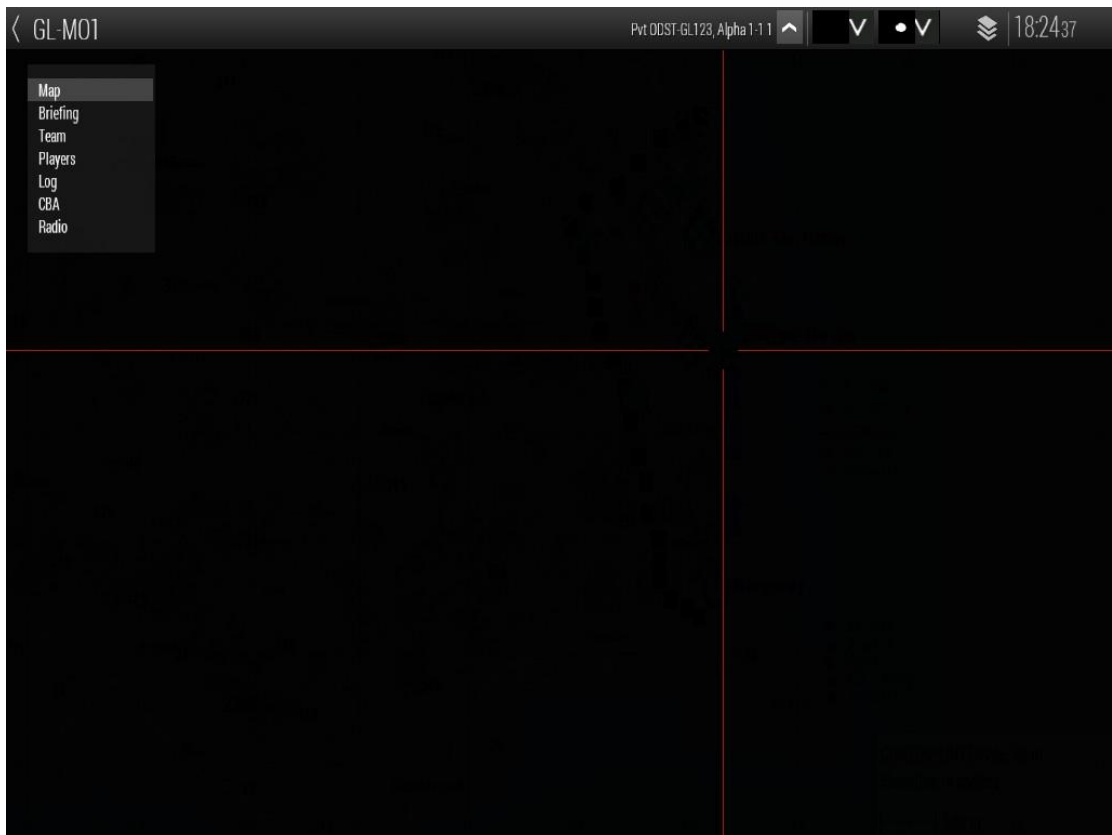
此时距离天黑不到 10 分钟。.....

回到指挥地图界面后，帝林回溯了一遍目前所知的敌我态势，我尽力去想了想蓝军指挥此时会做的行动，但大体有效的行动又很难排除如下方案。

总的来说，对于蓝军来讲由于兵员有限（当时帝林尚不知道裁判有直接违规救治蓝军伤员的举动），而红军又具有一定指挥系统。那么大胆一点的举措无非是，一组实施正面强攻，另一组实施侧后偷袭，偷袭可能最大的机会是利用西部的山林地带，会不会有利用 M113 涉水偷袭北方工厂后方的可能呢？帝林认为是具备一定可能的，但相对来说却又不是太可怕，毕竟在这么一个分队级的小战区里实施两栖登陆作战，价值并没有那么高，风险倒是要大得多。所以算下来，帝林认为蓝军还是不会避开 S 城而直接从北方工厂后方下手的，但随着时间的流逝，蓝军动向缓慢，确实帝林也拿不准蓝军究竟在打什么鬼主意（A3 的高级指挥模块确实帝林 PVP 用得不多，小股敌兵究竟会否地图显示帝林心里也是没谱的）。

也就这么想着想着，突然之间地图却变成了黑色。

帝林顿时心中一阵郁闷：我都想到了开战前一度嘱咐蓝军要做好夜战准备，却把自己的准备工作忘了，这下子玩脱了！！

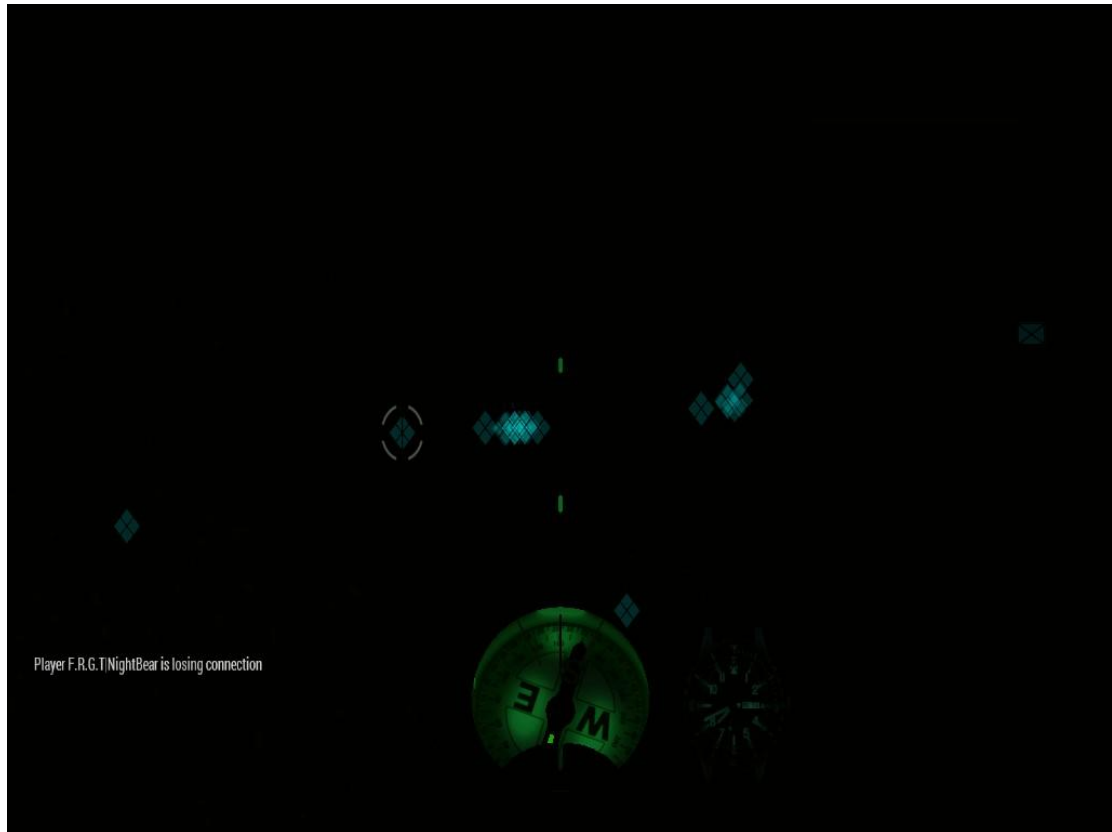


怎么办呢？

由于帝林身处北方工厂高处，漆黑一片，手中又无照明工具，想了想开枪探路的风险后，帝林最终选择了原地不动，并拟定策略决心设法让红军坚持到天亮。

在这一阶段，当然帝林也有一个选择是与裁判 614 直接沟通，申请一个电筒或者地图灯，按说这样做是绝对可以达成的，但善良的帝林仍旧选择了硬着头皮吞下自己的失误。

在此之间，无奈的帝林仅只能通过指北针和记忆中的部队位置来评估局势，基本上也正是靠着这个办法撑到了天明。



抛开这一点不说，其实这一点对于各位队员们来说倒是一个可值得借鉴的地方，即所谓态势感知很多时候除了咱们肉眼所见之外，更是一种心灵上的感觉。你如果与友邻有经常保持位置通讯的习惯，那么你就很容易的能理解自己所处是队伍的哪个位置，而当你在这个基础上进一步经常思考，敌军若从我某一侧来我该如何应对，我的队员可以如何应对，那基本上你也就完成了一个合格的指挥。

这一点也正是拿破仑皇帝的那句名言：**一个司令官应每日自问几回：“如果敌军在我前方或左方右方出现，我该如何处置？”如果他对自己的问答感到困惑，那么他的部署一定不妥，应该予以改正。**

话说正题，就在帝林正因失误而陷入对红军的全盘有效指挥之余，蓝军又在做什么呢？

挨了第一枪的蓝军迅速派出部分常规部队中支援特种，双方在汇合后重新组织攀登 170 高地。





然而由于此时红军早已失去了有效的指挥可能，是故而迎接蓝军的除了安静，就只剩安静了。

整个静寂的再次打破发生于夜间 9 时-10 时之间。

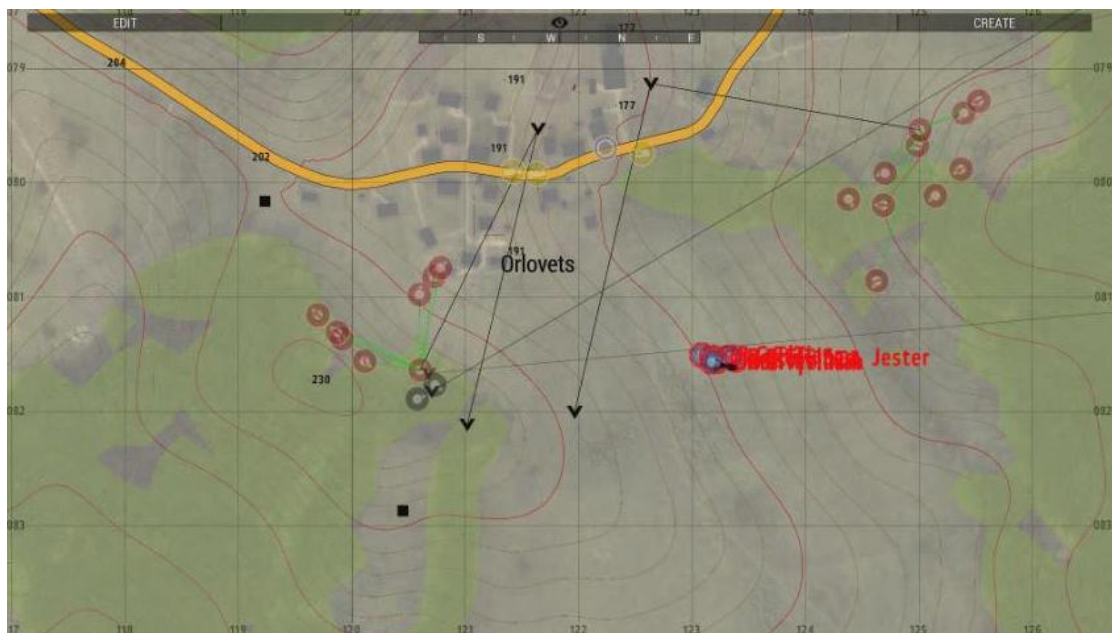
果不其然，蓝军的特种仍旧选择沿左翼一线搜索，直抵 O 村附近（事后通过部分蓝军回忆，当时蓝军指挥层一度认为帝林所在位置可能在 O 城和其之间的山林带）。

但未想，蓝军的行进位置正是帝林白天部署 5 班、6 班时的考虑，双方再次短兵遭遇。

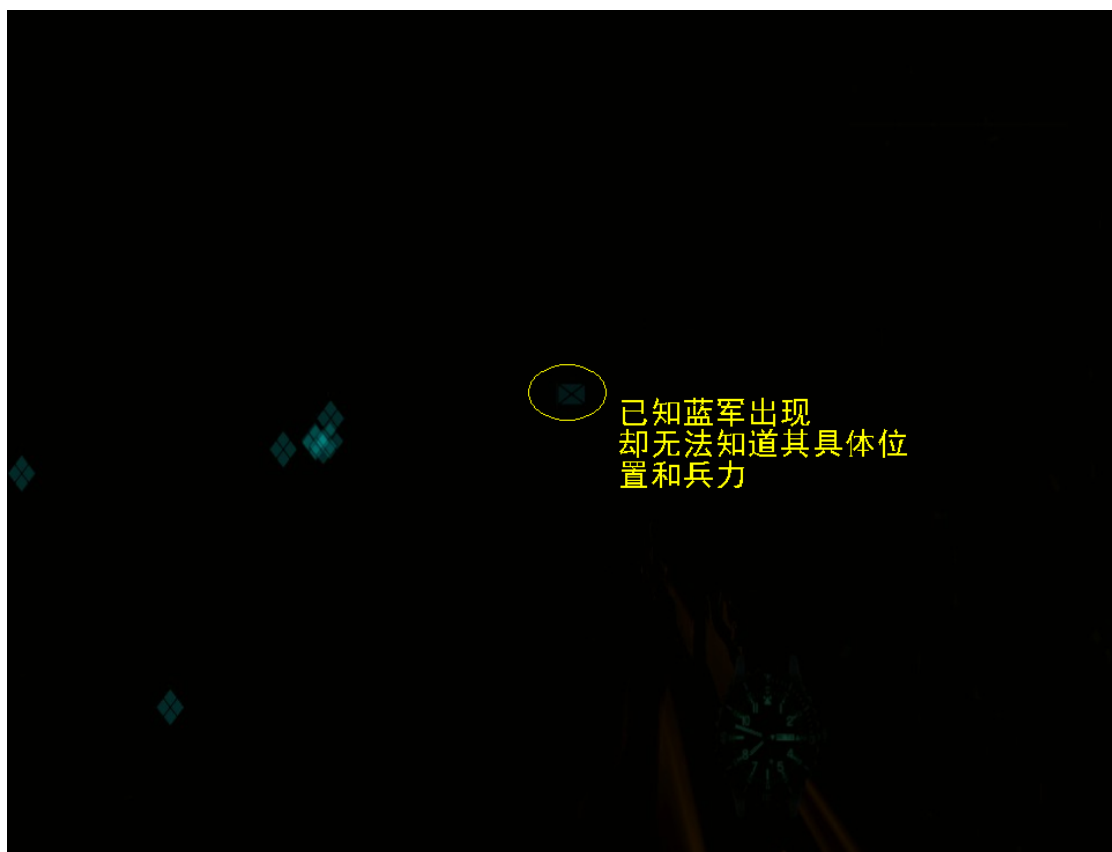




突然的遭遇，想必让蓝军此处的特种分队心有余悸，匆忙撤退之余，蓝军特种分队不经意间进入了 5 班与 6 班之间的旷野地带。



然而遗憾的是，此时因为天黑，帝林对双方接触的态势无法有效评估。



为此，本着撑到天明即是胜利的想法，帝林一度调整 5 班、6 班避免追击过快，陷入重围。然而此一举动却恰恰使得蓝军特种分队有效的避免了被围歼的命运。

1029，红军狙击组失去联系。

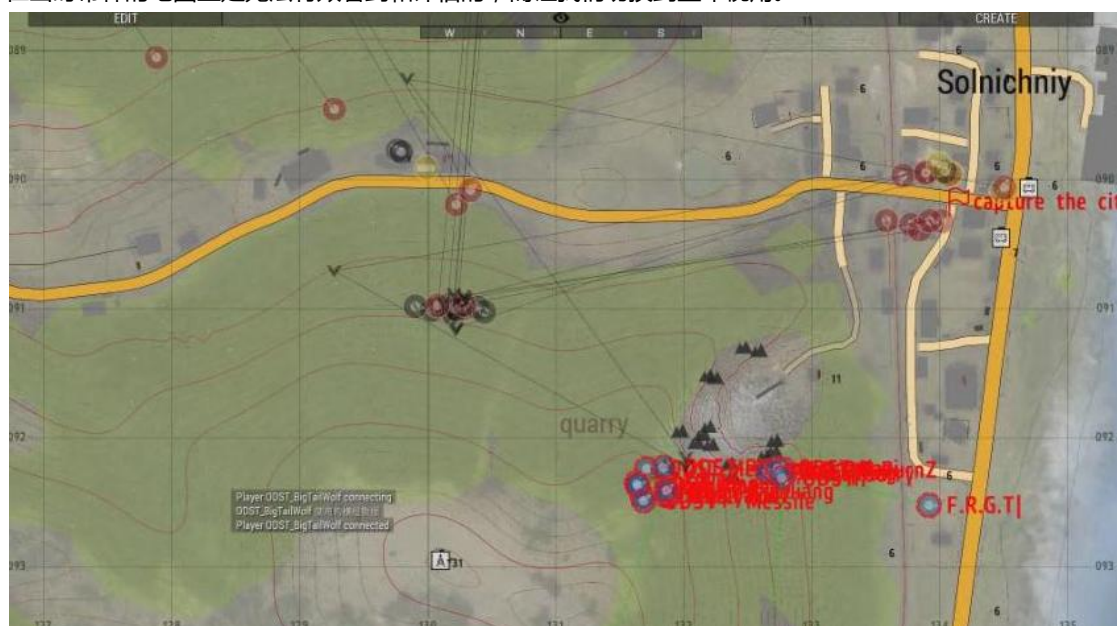
1049，S 城方向终于传来了蓝军正式进攻的消息，尽管身处北方工厂，帝林依旧能听到 MK19 榴弹发射器的巨大声响。

0129，红军 5 班与 6 班仍按自身意图在追击蓝军特种分队，此时因为删减无效帝林已放弃了指挥该部。



蓝军对 S 城镇的进攻究竟如何呢？

在当时帝林的地图上是无法有效看到和评估的，而让我们切换到蓝军视角。



深知不可鲁莽行进的蓝军，以极其谨慎而缓慢的运动一步步站住了 S 城镇西南侧的山顶制高点，但由于红军前期位置部署隐蔽性极好，故而处于制高点的蓝军并无法有效评估 S 城的实际防御情况。



看上去空旷的街道突然间露出火舌。



预想中的关键地点对蓝军一股行进中的小组进行了穿透射击，多位蓝军官兵瞬间倒地。



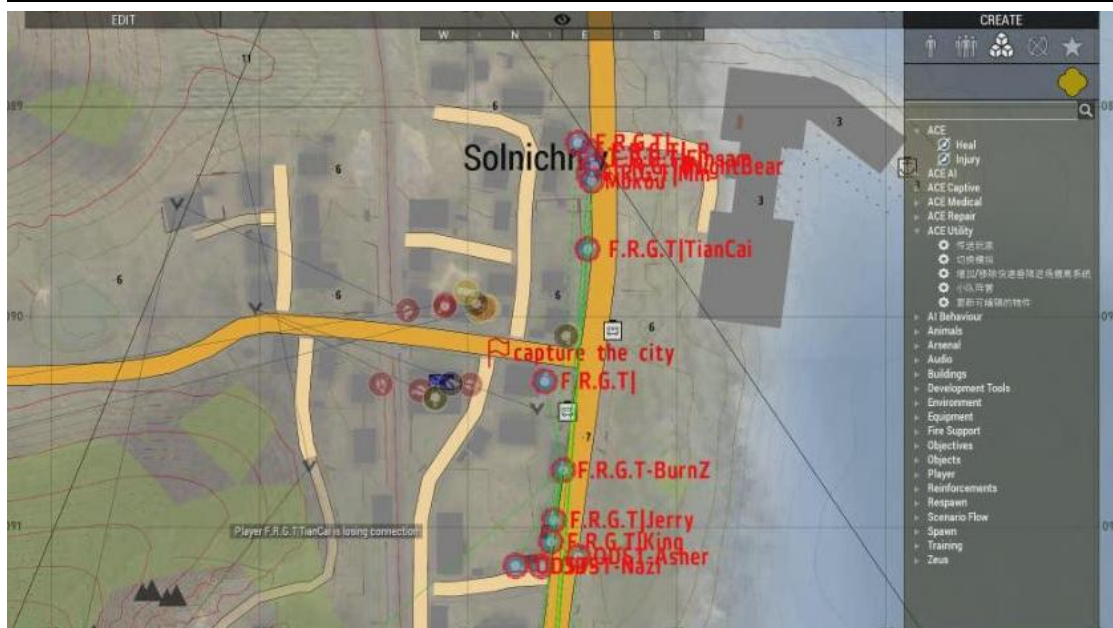
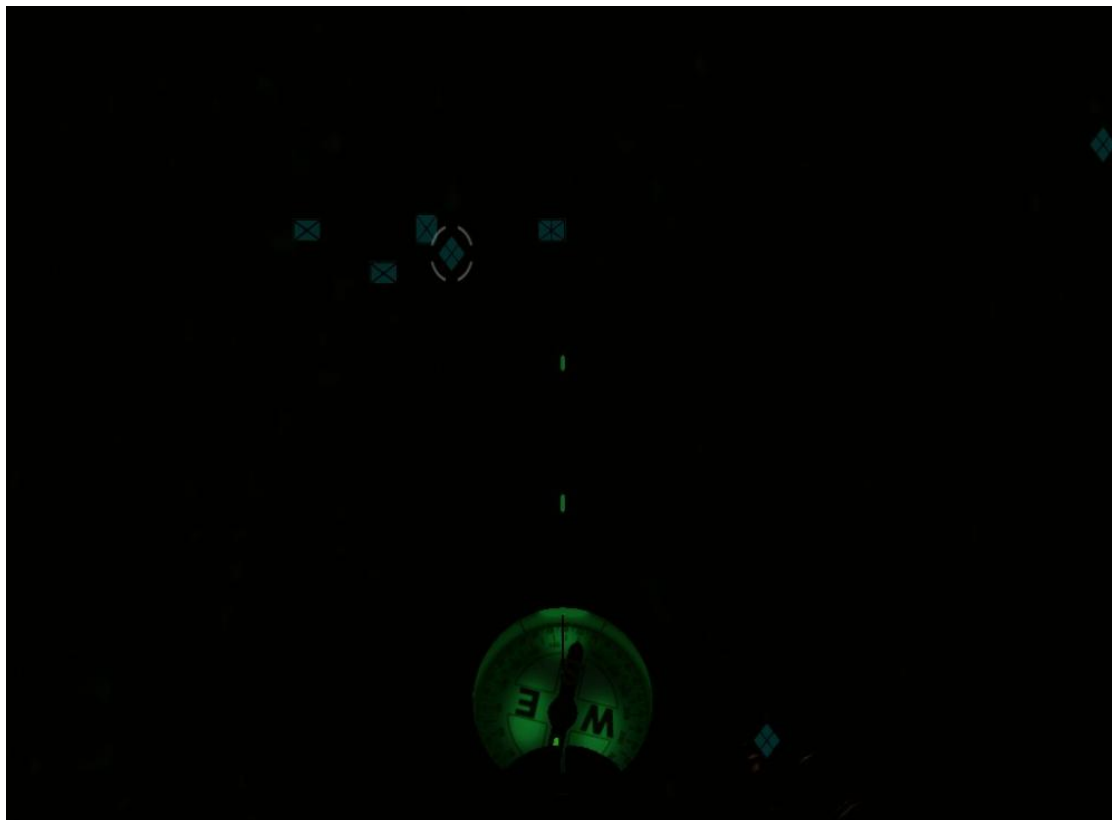
可惜此时对于帝林来说，地图上只知道敌军有进攻 S 城，却无法知道实际的战况。



2000 时，通过查看麾下编制帝林知晓，放置于北方工厂和 S 城镇的一辆 BTR 失去联系，恐怕是凶多吉少了，及此对于 S 城的防御帝林已不再报希望。

2046，帝林开始统计剩余兵员，包括初始就莫名失去的 1 个班组在内，直至该时段帝林已丧失了 3 个机动班、1 个侦察组、1 个狙击组及 1 辆 BTR，相当于机动兵力的一半。而截止此时，由于 S 城中尚有红军兵

牌存在，是故帝林估计蓝军尚没有完成 S 城的扫荡工作。



0426，S 城最后兵牌的消失使得帝林无需导演通报，已知晓最后结局。事实上这也不难预料，防御从来不可能单单依托于工事来完成，任何有效的防御均应在一定主动的机动配合上。

此一时所令帝林疑惑的只是，截止此时蓝军无论如何也应该有 1 个班以上的伤亡了吧。那么权衡北方工厂和剩余的残余兵力，如果坚持到天亮前红军还能保证有 2 个机动班和 1 辆 BTR 的话，那么局势尚能有所为。

0514，伴随着黎明的到来，帝林开始能在地图上看到敌我位置了，然而此一时红军早已失去了几乎所有可

用于组织攻势的机动兵力。



0628，随着天明的到来，战况已进一步明晰。



截止此时，帝林手中已再无任何能有效组织起来的机动兵力，最后时刻已经到来。



疯狂的蓝军本着炮火开路的节奏，用 RPG 跟榴弹发射器对工厂实施了覆盖轰炸。





整了整衣袖，干脆就战死在这吧

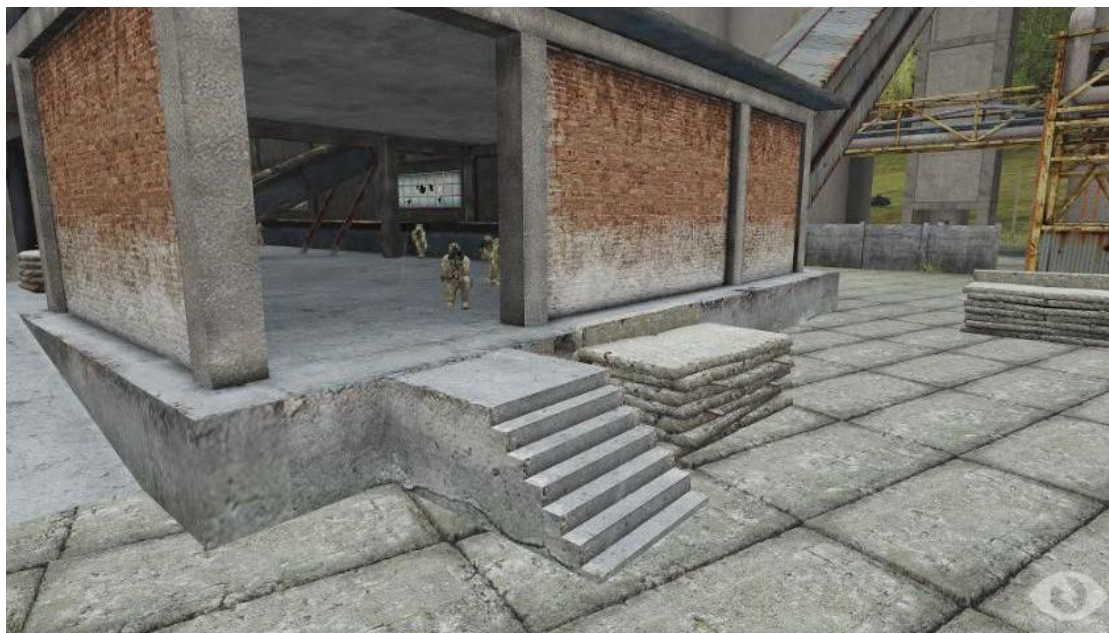




事实上对于此时的帝林来说，由于一直无法有效知道蓝军的具体伤亡，而又见其运动较慢，是故帝林认为蓝军伤亡是比较大的，为此尽管深知自己以工厂为依托坚守到最后仍能多杀几个，但战争毕竟已经结束。

为此，我离开了工厂顶楼，而转到一层尝试进行逃离（在一开始的工厂后方备有机的吉普车）。

然而也就在帝林下到一楼之余，蓝军也发起了最后的总攻。



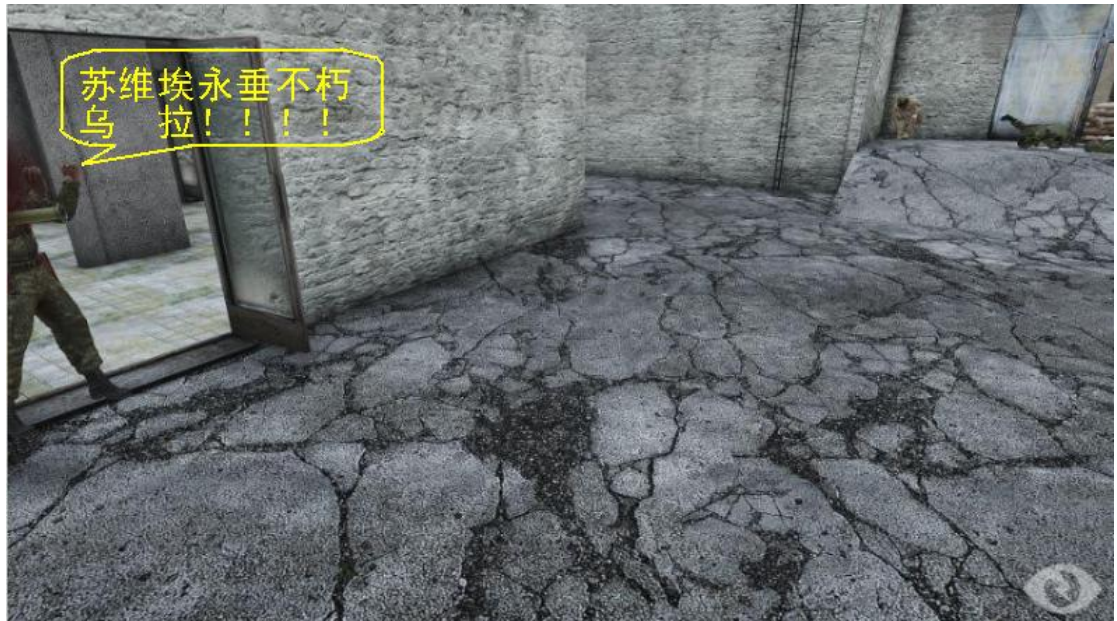
没走大路的蓝军有效抵近了工厂的核心防御点。





虽然依靠小伙伴防御能更坚强些，然而毕竟此时杀敌已不再是最重要的了，帝林选择了正面怼上去。





红蓝两军行动评估

事实上由于蓝军当天被多次救治，整个蓝军的行动要评价并不容易。为什么这么说呢？

因为与通常人们所认为的不同，所谓“指挥”，单单从游戏层面并不仅仅是指该人具备多少军事上的常识并能将之转换于游戏团队中。而同时更重要的是，如何面对复杂局面能坚定自己和队友的信心？如何在意外条件下能保持冷静重新部署？譬如计划里给了飞机运输，但没有飞机你就完全失去了任务的机会吗？如何有效保证团队在承受重大伤亡和枯燥中持续保持作战的士气和活力？如何在苛刻的条件下形成有效的指挥链？

这一系列的组织工作不仅涉及部署，更涉及人与人之间关系的协调和沟通。而此番由于蓝军被多次救治，导致蓝军整个行动并没有受到过多减员和后勤输送的影响，所以欲评分实在是让帝林颇感无奈。给分高了，未免让蓝军多少有以此为蓝本的想法，给低了毕竟蓝军最终完成了作战目标，这又太伤士气。

所以综合来说，也就具体蓝军的行动指挥和部署帝林此处不再评价，而红军的整个部署其作战历程中的思路上面已经写出，在这里由帝林做个人的经验总结。

红军方面

一、作为排一级兵力，最有效的方式仍应形成浅近纵深攻防部署，尤在没有无人机、炮火、空中打击力量的基础上，过于散布的兵力事实上其效能未必有多高。

二、红军侦察组，拟改编为三个小组，每组 2 人。

另，侦察组仍旧应以其任务为核心，不应使其贸然交火，得不偿失。

三、APC 或 IFV 必须在步兵协同的基础上方能进行有效攻防，坚决要避免单兵作战。

四、暗夜条件下，当前我队使用 AI 插件俄军的态势感知约为 50-80 米左右，反应速度较差，应在编辑任务时注重红军的夜战能力。

五、一级防御工事仍应布置少许障碍物以阻拦和诱使攻方进入绞杀区。注，其位置应与火力点保持一个手榴弹的投掷距离，避免被手榴弹直接摧毁。

六、拟在兵棋中配置红蓝军野战指挥部。

七、地雷和迫击炮在下阶段拟可试行采用。但应对双方地雷做出限制，以当前为例，一个班红军拟可在一场任务中装备 7-8 枚地雷为佳。

蓝军方面

一、任何时候，总指挥应对地图进行踩点，对地图和作战目标区域有所认识。

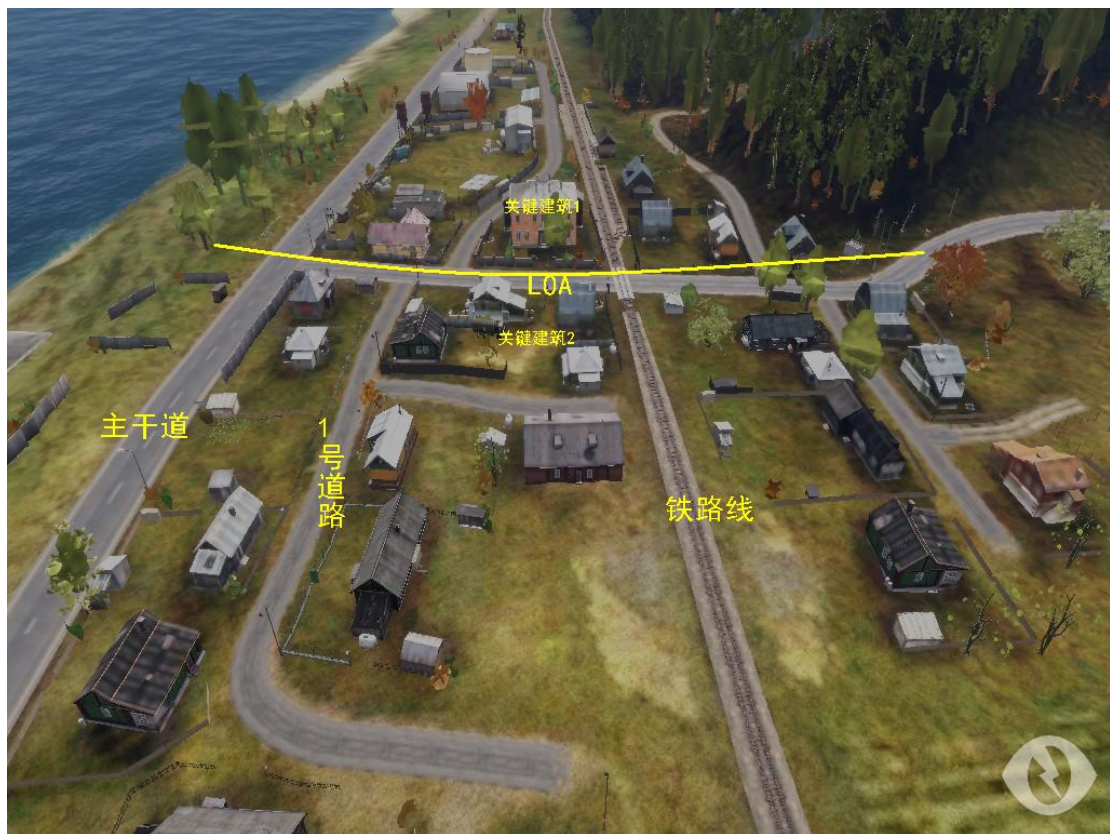
二、在以后的对抗中，蓝军可利用高级指挥模式的特点，发动多路疑兵。

三、针对于特战分队，可酌情增加其进入战区的限制（增加额外如运输机空投、从水下渗透、从其他位置进入战区等等）。

四、在红军拥有真人扮演的侦察兵时，蓝军可酌情引入微型无人机侦察（但应限制数量）。

五、蓝军的车辆使用率不高，应加强机械化的协同。APC 再脆，那也算半个装甲啊！

六、常规班组分割较远，攻击目标区域中仍待细化。拟定区域封锁，逐个吃掉。譬如这一役，蓝军在外围中选择占领 S 城西南的 136 高地是整个 S 城防区的钥匙之一，拿下后，根据 S 城分布可以两条 LOA 线将小镇一分为二。在 S 城利用一个火力组即可控制 S 城大部分区域，而这之余只需稍微抵近城区即可知其中对 S 镇收缩防御能起到主心骨的无非为关键建筑 1-2。以此，以两个火力组（少则 4 人多则 6 人）分别掩护主干道和铁路，而剩余则可集中最少 1 个半班兵力逐屋扫荡（算下来最少有 12 人）。拿下第一道 LOA（黄线）后，掩护组向前跃进封锁下一段，攻坚主力再次实施重点攻击。这么一来，即使外围有红军掩护兵力或者玩家，其实也很难在拥有制高点优势的蓝军下占到便宜。



特别解析下 S 城这里的关键建筑 1-2 的位置。如图上可知，这两栋建筑位置居于 S 城中央部分，控制建筑 01，就对以 01 建筑为准的周边几条通路有很好的控制效果，为此如果玩家从南往北打。拿下这里等于是 S 城打了一个钉子，以这个钉子为起点部队又能很好往下一目标-建筑 02 运动。很多时候，由于 arma3 中很难实现现实中的城市攻防兵力比例，故而对于我们来说，无论对于多大的城区，只要率先集中拿下了某个地段的关键性建筑，并以此为掩护也就为集中兵力扫荡其他建筑提供了最大的掩护和支援。所以，如何分析和组织巷战的分区和关键建筑的设定是有效组织巷战的第一步。

七、蓝军普遍侧翼较为薄弱，大部分班组长在安排运动与停留防御时，对侧翼均没有较明确指示。值得一提的是，来自于西侧支援 FRGT 特种分队的法玛斯班组该点做得较好，很大程度上尽力去保证了侧翼的安全。

八、总指挥分担任务过重，应注意在多股部队行动中，指挥应尽量减少直接指挥人员，而多利用前线人员的汇报来评估局势。

所有的玩家们这里需要注意的是，所谓指挥不仅仅是将所学军事常识转化为游戏的方法，同时更多也在于对人力的协调和分工。

九、排一级总指挥跟武器班一起行动，并在特殊条件下以武器班人员充当司机对后方兵员进行输送。

十、单兵携带装备过重，公路机动较弱。

十一、对特种定义和使用均有待加强。在本次对抗任务中，高级指挥模块使得红军拥有统一的指挥体系，并一定程度上能够对蓝军单位有所情报认知，这一点对于蓝军使用特种提出了新的挑战。其最大要点在于，如何利用蓝军常规力量配合使得红军无从知晓何处为蓝军特种，何处为蓝军主力。而这一目标的实现，除了增加蓝军特种进入战区的多种条件外，更多也在于蓝军特种分队对自身任务目标的定位。如武装侦察、远程定点打击均应建立在目标明确，快打快撤的基础上，譬如蓝军特种分队在 170 高地遇袭后，其实可以迅速后撤转移到其他地段再行攻击。当然，本次任务特种分队特色未曾发挥有组织者任务规划上的问题（譬如蓝军特种分队并未加强有无人机、泅渡装备等等），但其中总结一二也不失是我们应该重视的。

十二、从本次任务来说，目前我队基数弹药和后勤线的综合评估，让弹药包的设计仍值得重视。望有兴趣的队员针对该问题多提建议。我们所面对的主要问题是，如何在保证个人常备基数弹药的同时，形成一定的野战后勤补给，这一点必须要脱离车辆来实现，因为车辆运输只能就阔野地带完成，但车辆目标较大，对地形也有所要求，并且不适于战斗一线的直接补给。



最后，特别鸣谢此次车臣兵棋的发起人 YN，及 614 的大力协助。
在接下来的红蓝对抗中，我们仍旧会以该态势为起点做推演。

<http://www.bilibili.com/video/av10178063/>

主导演兼裁判 614 实录视角

ODST-帝林
2017-4 月 28 日。